

もくじ 目次

III. ^{じょうきゅうへん} 上級編	1
1. ^{あたう} 新 しいステージを ^{さくせい} 作成 しよう	1
2. よこバーを ^{つく} 作 ってみよう	8
3. ^{とくしゅ} 特殊 なバーを ^{つく} 作 ってみよう	22
4. ^{なぞと} 謎解 き ^{ようそ} 要素 を ^{どうにゅう} 導入 してみよう	36
5. ゴール ^{まえ} 前 に ^{てき} 敵 を ^{はいち} 配置 しよう	59
6. ゲームの ^{なが} 流 れを ^{つく} 作 ってみよう	74