

## もくじ 目次

1. スクラッチの <b>基本</b> .....	1
2. ネコを <b>動</b> かしてみよう.....	4
3. 「 <b>動</b> き」の <b>切</b> り <b>離</b> し・ <b>削除</b> ・ <b>挿入</b> を試みよう.....	6
4. <b>繰</b> り <b>返</b> しを <b>学</b> ぼう.....	14
5. コスチュームを <b>替</b> えてみよう.....	19
6. <b>繰</b> り <b>返</b> しの <b>方法</b> を <b>変</b> えてみよう.....	24
7. <b>実行</b> ボタンと <b>中止</b> ボタンで <b>動</b> かしてみよう.....	26
8. ステージの <b>背景</b> をつけてみよう.....	29
9. スプライトを <b>作成</b> してみよう.....	32
10. <b>背景画像</b> を <b>作成</b> してみよう.....	50
11. コスチュームを <b>違</b> うものに <b>変</b> 更しよう.....	52
12. スプライトの <b>向</b> きを <b>理</b> 解しよう.....	54
13. <b>条件分岐</b> .....	60
14. コスチュームの <b>追</b> 加.....	63
15. <b>待機処理</b> .....	65

16. スクリプト	<sup>ていし</sup> <b>停止</b>	.....	68
17. UFO	<sup>げきたい</sup> <b>撃退</b> ゲームを <sup>さくせい</sup> <b>作成</b> してみよう	.....	70
18. プログラムがうまく	<sup>どうさ</sup> <b>動作</b> しない <sup>とき</sup> <b>時</b> は？	.....	123