

目次

I. 事前の準備	2
1. スクラッチのインストール方法	2
2. 日本語(ひらがな)表記の設定方法	4
II. 利用するプログラミング言語について	7
1. スクラッチとは	8
2. スクラッチとプログラミング言語の関係	19
3. 代表的なプログラミング言語	22
III. テキストを使った指導の方法	26
1. 指導者の学習方法	26
2. 児童への接し方	29
3. テキストの使い方	30
IV. スクラッチ・スクリプトガイド	32
1. 「うごき」にあるスクリプト	33
2. 「せいぎょ」にあるスクリプト	35
3. 「みため」にあるスクリプト	37
4. 「しらべる」にあるスクリプト	41
5. 「おと」にあるスクリプト	44
6. 「えんざん」にあるスクリプト	48
7. 「ペン」にあるスクリプト	50
8. 「へんすう」にあるスクリプト	52

9. 色と濃さの関係	54
V. 指導のヒント	56
1. 共通に注意すること	56
2. スクラッチの基本操作	65
3. ピンポンゲーム	82
4. フロック崩しゲーム	85
5. インベーダーゲーム	97
6. スーパーキャッツ	100
7. 自動車ゲーム	116
8. 倉庫番ゲーム	122