

## もくじ 目次

I.	<sup>しょきゅうへん</sup> <b>初級編</b>	1
1.	インベーダーゲーム	1
2.	プレイヤーを <sup>さくせい</sup> <b>作成</b> しよう	2
3.	プレイヤーを <sup>うご</sup> <b>動</b> かそう	3
4.	プレイヤーからショットを <sup>はっしゃ</sup> <b>発射</b> しよう	7
5.	インベーダーと <sup>はいけい</sup> <b>背景</b> を <sup>さくせい</sup> <b>作成</b> しよう	15
6.	インベーダーと <sup>うご</sup> <b>動</b> きを <sup>りかい</sup> <b>理解</b> しよう	18
7.	インベーダーからショットを <sup>はっしゃ</sup> <b>発射</b> してみよう	22
8.	インベーダーにアニメーションをつけよう	30
9.	ショットが <sup>あ</sup> <b>当</b> たった <sup>とき</sup> <b>時</b> のプログラムを <sup>つく</sup> <b>作</b> ろう	32
10.	プレイヤーとインベーダーの <sup>しょき いち</sup> <b>初期位置</b> を <sup>せってい</sup> <b>設定</b> しよう	38
II.	<sup>ちゅうきゅうへん</sup> <b>中級編</b>	40
1.	インベーダーの <sup>かず</sup> <b>数</b> を <sup>ふ</sup> <b>増</b> やしてみよう	41
2.	インベーダーとこうげきのプログラムを <sup>へんこう</sup> <b>変更</b> しよう	42
3.	インベーダーを <sup>なら</sup> <b>並</b> べてみよう	44

4.	インベーダーを <small>ただ</small> <b>正</b> しく <small>ほうこうてんかん</small> <b>方向転換</b> させよう	52
5.	<small>く</small> <b>繰</b> 返しの <small>かえ</small> <b>命令</b> を <small>めいれい</small> <b>少</b> なくしよう	55
6.	<small>えんしゅつ</small> <b>演出</b> を <small>い</small> <b>入</b> れてみよう	61
7.	<small>へんすう</small> <b>変数</b> を <small>かつよう</small> <b>活用</b> しよう	80
III.	<small>じょうきゅうへん</small> <b>上級編</b>	85
1.	トーチカを <small>つく</small> <b>作</b> ろう	85
2.	ユーホーを <small>つく</small> <b>作</b> ろう	95
3.	<small>げきはご</small> <b>撃破後</b> のインベーダーを <small>せいぎょ</small> <b>制御</b> しよう	106
4.	クリアとゲームオーバーを <small>えんしゅつ</small> <b>演出</b> してみよう	111
5.	メッセージを <small>おく</small> <b>送</b> って <small>ま</small> <b>待</b> ってみよう	117