

もくじ 目次

I.	^{しょきゅうへん} 初級編	1
1.	ブロック ^{くず} 崩 しゲーム.....	1
2.	ラケット(プレイヤー)を ^{さくせい} 作成 しよう.....	2
3.	プレイヤーを ^{うご} 動 かそう.....	4
4.	ブロックを ^{さくせい} 作成 しよう.....	7
5.	ボールを ^{さくせい} 作成 しよう.....	8
6.	ボールに ^{うご} 動 きをつけよう.....	9
7.	ブロックを ^け 消 してみよう.....	11
8.	ゲームオーバー.....	12
9.	^{はた} 旗 を ^お 押 したらプレイできるようにしよう.....	14
10.	ブロックを ^ふ 増 やしてみよう.....	16
II.	^{ちゅうきゅうへん} 中級編	23
1.	^{しょきゅうへん} 初級編 のおさらい.....	23
2.	^{ほか} 他 のスプライトにメッセージを ^{おく} 送 ってみよう.....	24

3.	^{へんすう} 変数 を使ってみよう.....	27
4.	^{のこ} 残 っているブロックをカウントしてみよう.....	31
5.	クリアした ^{とき} 時 にボールの ^{うご} 動 きを ^と 止 めよう.....	33
6.	^{おんせい} 音声 を ^い 入 れてみよう.....	37
7.	ステージを ^{つく} 作 ろう.....	45
8.	ステージの ^{はいけい} 背景 を ^か 変 えてみよう.....	48
9.	ステージごとにブロックの ^{かず} 数 を ^か 変 えよう.....	54
10.	ステージごとにボールの ^{はや} 速 さを ^か 変 えよう.....	60
11.	^{しょうがいぶつ} 障害物 を ^{つく} 作 ってみよう.....	64
III.	^{じょうきゅうへん} 上級編	75
1.	ゲームの ^{なが} 流 れを ^{つく} 作 ってみよう.....	75
2.	ゲーム ^{しゅうりょう} 終了 の ^{とき} 時 に ^{しょうがいぶつ} 障害物 を ^け 消 してみよう.....	86
3.	ステージを ^ふ 増 やしてみよう.....	88
4.	^{しょうがいぶつ} 障害物 を ^ふ 増 やしてみよう.....	96
5.	^{はいけい} 背景 にアニメーションを ^い 入 れてみよう.....	102
6.	^{すべ} 全 てのステージのクリア ^{えんしゅつ} 演出 を ^い 入 れてみよう.....	107

IV.もしもうまく	^{どうさ} 動作 しない	^{ばあい} 場合	114			
1.	^あ 当 てた	^{とき} 時 に「ボール」がその	^ば 場 で	^{しんどう} 振動 する	^{ばあい} 場合	115
2.	^{つぎ} 次 のステージに	^{すす} 進 んだ	^{とき} 時 、	ブロックが1つない	^{ばあい} 場合	121